

<報道関係者各位>

この冬「1億人のための esports」が、東京タワーから幕を開ける。東京eスポーツゲート株式会社と TOKYO TOWER が織りなす
日本最大クラスの esports スタジアムを今冬開業。

東京eスポーツゲート株式会社（本社：東京都港区、代表取締役社長：原 康雄 以下、東京eスポーツゲート）は、esportsを軸としたエンタメ領域でリアル×デジタルがシンクロする事業を展開し、国内のesports市場の拡大を牽引することを目指し、令和2年12月8日に設立いたしました。この度、さまざまな企業とのアライアンスを通じて esports カルチャーを拡張し、人々の365日にさらなる熱狂を届けるべく

『TOKYO ESPORTS GATE PROJECT』を発足。その第一弾として、株式会社 TOKYO TOWER（本社：東京都港区芝公園、代表取締役：前田 伸）とのコラボレーションによる、今冬に東京タワーフットタウン内にかつてないスケールのスタジアムを開業いたします。

●プロジェクト公式サイト：<http://tokyo-esports-gate.co.jp>

[東京タワーにおけるスタジアムについて]

TOKYO/JAPAN のアイコンである東京タワーの商業エリア約5,600㎡におよぶ広大な敷地面積を活用し、東京タワー至近の近隣施設とも連携した一大 esports テーマパークを開発。

当スタジアムでは、施設内すべてをひとつのエンタメ空間として企画・設計し、コアな esports ファン層はもちろんのこと、「最新トレンドに敏感な10代後半から30歳前半の男女」をメインターゲットとして、esportsを主軸とした日本ならではのキラーコンテンツを網羅した施設を計画しています。さらにオフラインだけでなくオンラインのデジタル・メディアも連携した esports の発信拠点として、ここから日本全国を盛り上げる esports 体験を届けていきます。

<施設概要>

- 場所：東京タワー直下の東京タワーフットタウン（1階/3階/4階/5階）
- 延床面積：約5,600㎡
- 開業：2021年冬（予定）



[今後の当社の事業展望について]

施設開発にとどまらず、esports を軸としたエンタメ領域で多角的に事業を展開。日本と世界、リアルとデジタル、発見と熱狂をクロスオーバーさせながら、ライフスタイルを拡張する多様な体験を創出することで、esports 市場を牽引する新たな“GATE”となります。

カルチャーやファッションに対して情報感度の高い層をターゲットにした、日本最大規模の esports におけるリアルエンターテインメントイベントの開催を企画中です。

●リアルプラットフォーム事業

東京タワーから地方へと範囲を拡大し、日本各地の esports 施設やイベントを新たにプロデュース。

●デジタルプラットフォーム事業

リアルからデジタルへと体験を拡張し、デジタルコンテンツを提供するメディア事業なども展開。



[esports の現状について]

esports は幅広い産業分野と連携する 21 世紀の新産業として期待されています。国内 esports ファンの数は、2019 年の 483 万人から 2023 年には 1,215 万人*1 と大幅な成長が見込まれ、国内 esports 市場規模の長期目標は、波及領域も含めて 2025 年に約 3,000 億円*2 と経済産業省が推計しています。

※1 出所：KADOKAWA Game Linkage

※2 出所：経済産業省「e スポーツを活性化させるための方策に関する検討会」報告書

■TOKYO TOWER について

TOKYO TOWER は、1958 年 12 月 23 日に開業した、言わずとも知れた日本を代表するランドマークです。60 年以上に渡り東京の中心に立ち続け、その末広がりやの形状や、温かみのあるライトアップは、多くの人々を癒し、愛されてきました。昭和・平成・令和と様々なエンターテインメントを提供してきた東京タワーのフットタウンが私たち esports テーマパークの所在地となります。

会社プロフィール (同社 HP より)

社 名:株式会社TOKYO TOWER

設 立:昭和 32 年 5 月

資 本 金:12 億円

本 社:東京都港区芝公園 4 丁目 2-8

事業内容:総合電波塔の設置経営、観光施設の経営、不動産賃貸業

■東京 e スポーツゲート株式会社について

TEG は、TOKYO/JAPAN のアイコンである東京タワーを拠点に、esports を軸としたエンタメ領域でリアル×デジタルがシンクロする事業を展開し、国内の esports 市場の拡大を牽引することを目指します。

日本と世界、リアルとデジタル、発見と熱狂をクロスオーバーさせながら、ライフスタイルを拡張する多様な体験を創出する新たな”GATE”となる、その想いを社名に込め設立いたしました。

■会社概要 (東京 e スポーツゲート株式会社)

会 社 名:東京eスポーツゲート株式会社 (TOKYO ESPORTS GATE, Inc.)

代表取締役社長:原 康雄

所 在 地:東京都港区芝公園4-2-8 日本電波塔ビルディング4階

設 立 日:令和2年12月8日

事 業 内 容:リアルプラットフォーム事業、デジタルプラットフォーム事業、イベント事業、
コンサルティング事業

公式サイト:<http://tokyo-esports-gate.co.jp>

©東京 e スポーツゲートには、プロジェクトの趣旨に賛同いただいた各分野のスペシャリストが参画しています。詳しくは上記の公式サイトをご覧ください。